



**DESSINER EN 3 DIMENSIONS
SANS CONNAÎTRE LA PERSPECTIVE CLASSIQUE
AVEC LES POINTS DE FUITE**

Le déroulement de cette activité se fera en 4 étapes :

- 1 - Dessiner plusieurs cubes, cylindres et pyramides.
- 2 - Mettre en volume des formes en 2 dimensions
- 3 - Reproduire une illustration avec les différentes formes vue en 1 et 2.
- 4 - Dessiner votre propre composition

1 - EN VOUS AIDANT DE LA GRILLE, DESSINER DES CUBES, CYLINDRES ET PYRAMIDES

Remplir la feuille de cubes, cylindres et pyramides en variant leurs tailles et leurs formes

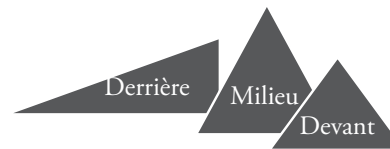


2 - REPRODUIRE CES FORMES EN LES DESSINANT EN 3 DIMENSIONS



Dessiner l'arbre en cône

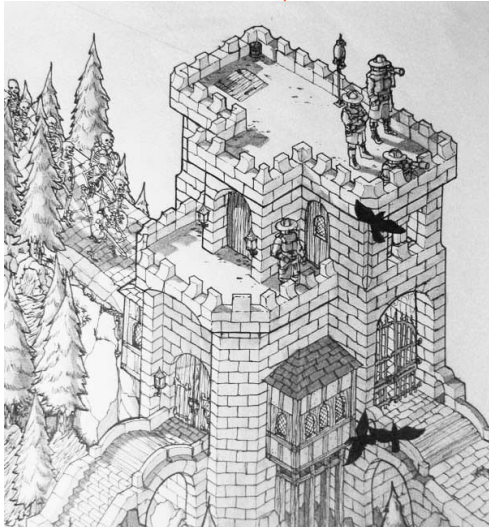
Dessiner les 3 pyramides
les unes devant les autres :



3 - À PARTIR DE LA RÉFÉRENCE CI DESSOUS, RE-DESSINEZ LA À L'AIDE DE CUBES

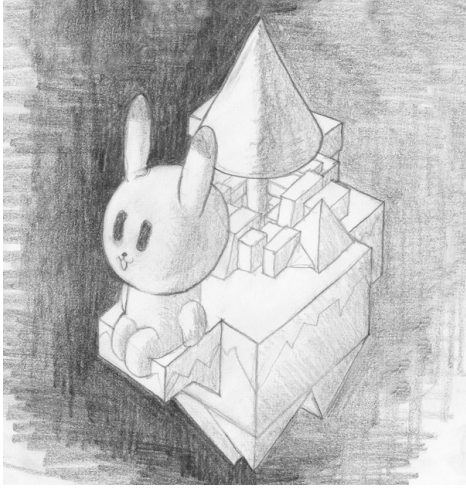
Commencer par les plus grandes formes, continuez en ajoutant les formes secondaires.

Ne rentrez pas trop dans les détails, nous devons cependant reconnaître le modèle à gauche :-)



4 - DESSINER UNE COMPOSITION À VOUS

Vous pouvez inventer votre composition ou vous inspirer du dessin ci-dessous



DESSINER
en Ligne
.com

À VOUS DE JOUER !

