



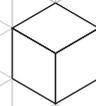
DESSINER EN 3 DIMENSIONS SANS CONNAÎTRE LA PERSPECTIVE CLASSIQUE AVEC LES POINTS DE FUITE

Le déroulement de cette activité se fera en 4 étapes :

- 1 - Dessiner plusieurs cubes et explorer en variant les tailles et les formes
- 2 - Mettre en volume des formes en 2 dimensions
- 3 - Reproduire une illustration avec des cubes
- 4 - Dessiner un arbre, un rocher et un animal en vous inspirant du dessin réalisé dans la vidéo

1 - EN VOUS AIDANT DE LA GRILLE, DESSINER DES CUBES

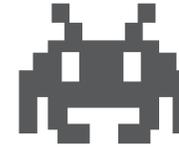
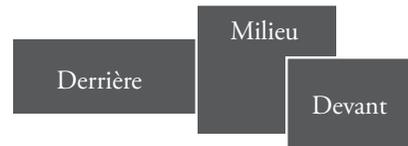
Remplir la feuille de cubes en variant leurs tailles et leurs formes



2 - REPRODUIRE CES FORMES EN LES DESSINANT EN 3 DIMENSIONS



Dessiner les 3 cubes
les uns devant les autres :



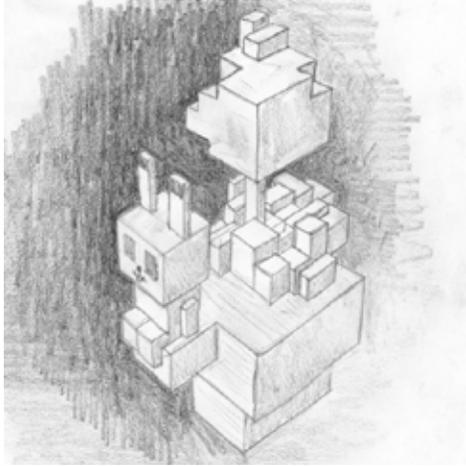
3 - À PARTIR DE LA REFERENCE CI DESSOUS, RE-DESSINEZ LA À L'AIDE DE CUBES

Commencer par les plus grandes formes : il y a 3 cubes principaux qui composent ce morceau de terrain.
Continuez à ajouter les plus petits rochers. Ne rentrez pas trop dans les détails :-)



4 - DESSINER UN ARBRE, UN ROCHER ET UN LAPIN EN CUBE

Vous pouvez inventer votre composition ou vous inspirer du dessin ci-dessous



DESSINER
en Ligne
.com

À VOUS DE JOUER !

