

DESSINER
en Ligne
.com



DESSINER LE CORPS EN MOUVEMENT

1 - L'OBSERVATION

Trouver les lignes de force de chaque mouvement des images ci-dessous et de la page suivante.

Aux pages 3 et 4, dessiner ces lignes de force en plaçant la tête dans chacun des rectangles prévu à cet effet



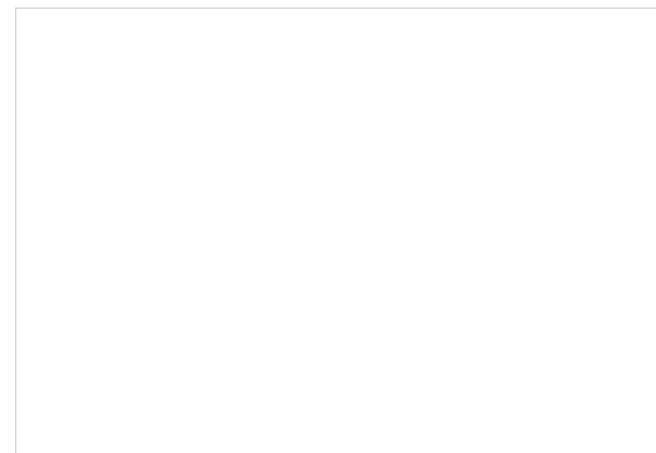
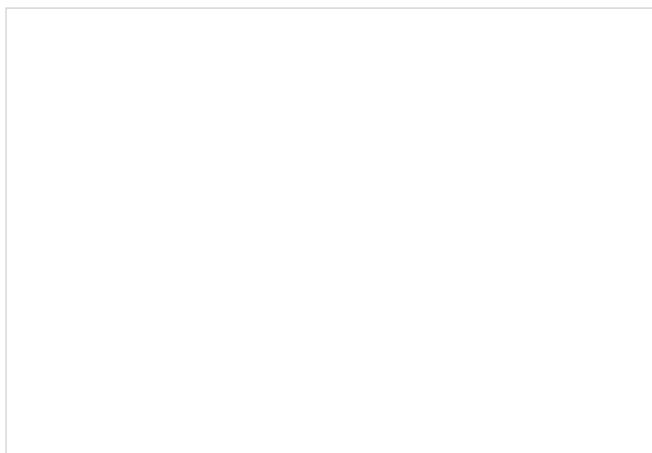
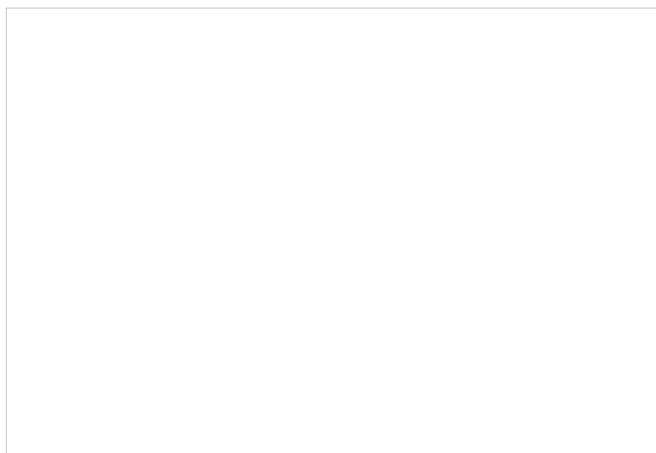
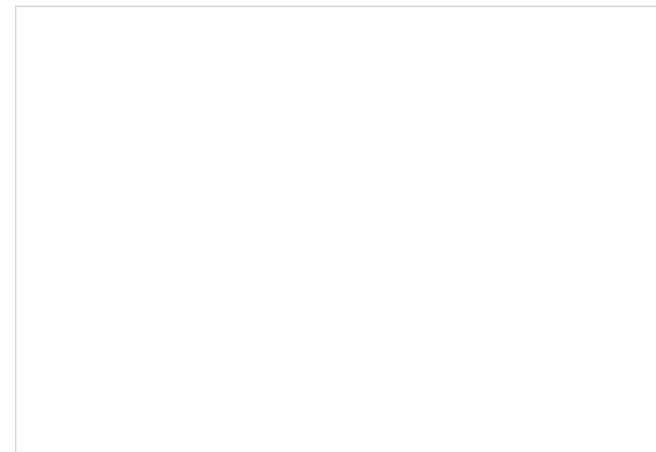
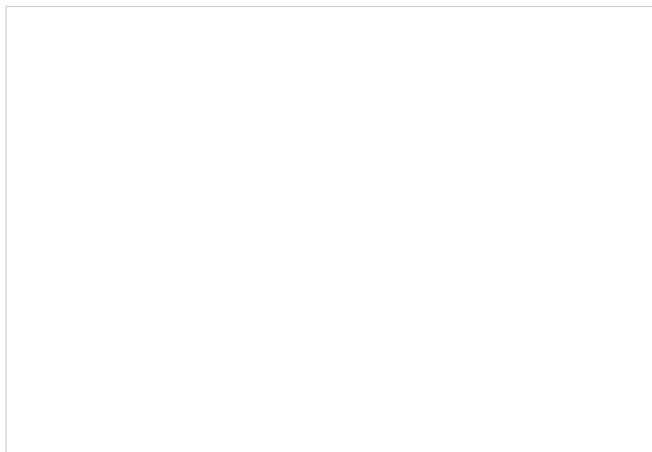
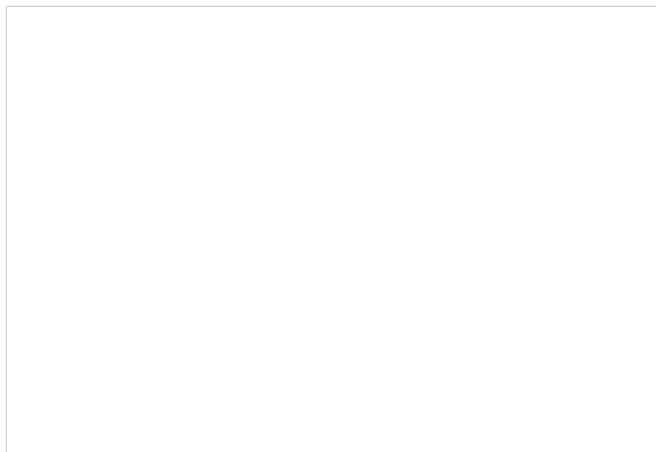
1 - L'OBSERVATION

Trouver et dessiner sur les images les lignes de force de chaque mouvement et placer la tête



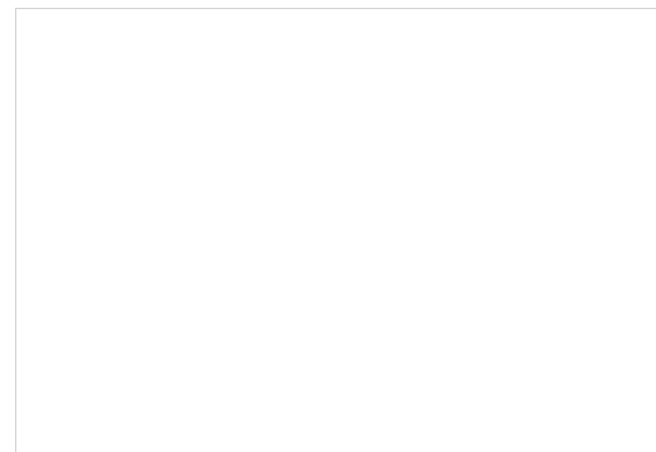
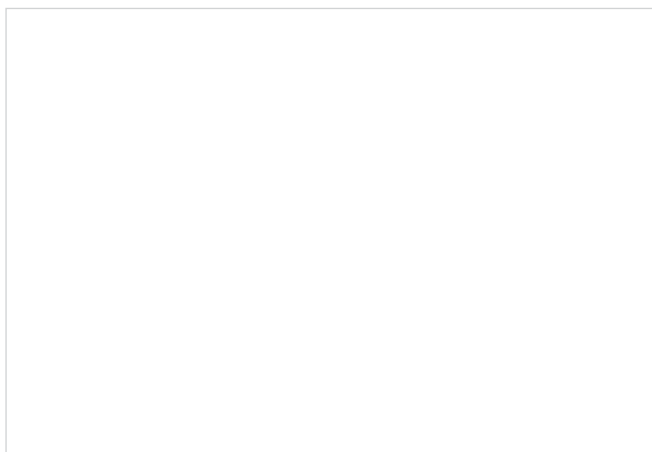
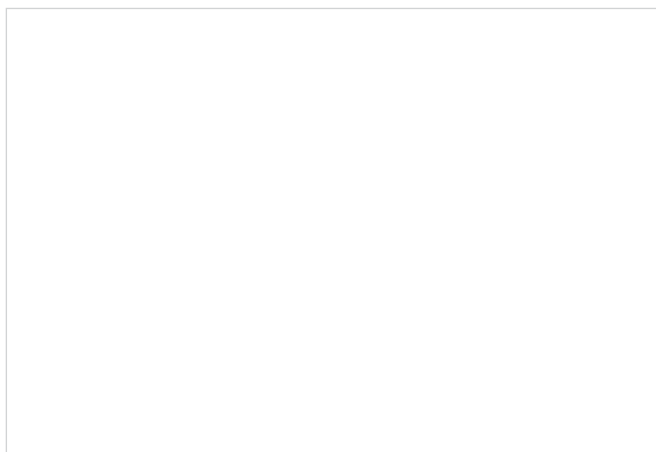
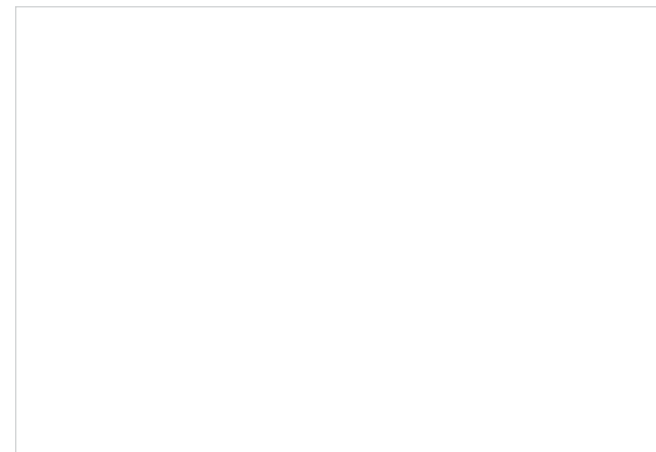
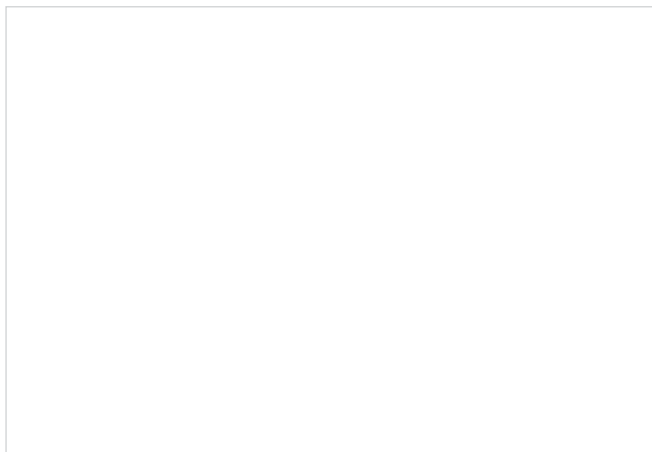
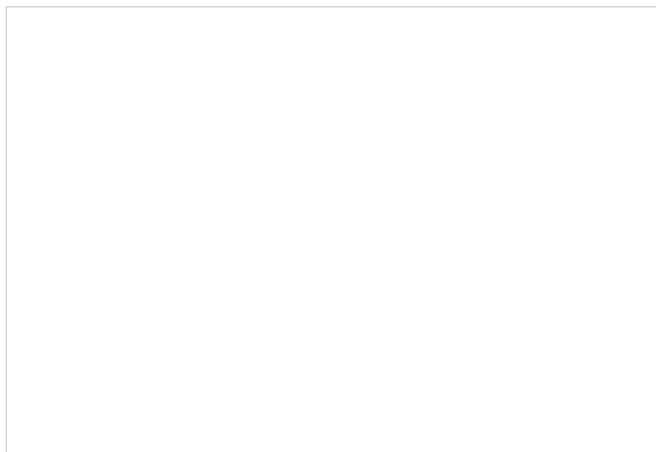
1 - L'OBSERVATION

Dessiner les lignes de force (des images page 2 et 3) en plaçant la tête dans chacun des rectangles prévu à cet effet



1 - L'OBSERVATION

Dessiner les lignes de force (des images page 2 et 3) en plaçant la tête dans chacun des rectangles prévu à cet effet



OBSERVER ET DESSINER

- 1- Trouver et dessiner les lignes de force du corps et placer la tête
- 2- Repérer les lignes de force secondaires, elles vous serviront de repère pour commencer à dessiner le corps
- 3- Dessiner maintenant en schématisant le corps, bras, jambes, pieds et mains.

Penser à placer le regard. Dessiner les courbes et contre courbes

- 4 - Placer les ombres avec un crayon gras (6B). Repérer les lignes qui méritent d'être plus foncées, ou celles à éclaircir



OBSERVER ET DESSINER

- 1- Trouver et dessiner les lignes de force du corps et placer la tête
- 2- Repérer les lignes de force secondaires, elles vous serviront de repère pour commencer à dessiner le corps
- 3- Dessiner maintenant en schématisant le corps, bras, jambes, pieds et mains.

Penser à placer le regard. Dessiner les courbes et contre courbes

- 4 - Placer les ombres avec un crayon gras (6B). Repérer les lignes qui méritent d'être plus foncées, ou celles à éclaircir



POUR ALLER PLUS LOIN

Choisir parmi les vidéos de l'article du blog une séquence et dessiner les 10 images d'un mouvement en appuyant sur pause à chaque fois.

DESSINER
en Ligne
.com



À VOUS DE JOUER !